

Методичні рекомендації щодо проведення масових змагань для дітей та новачків за спрощеною схемою в програмі Всесвітнього дня спортивного орієнтування, в школах і дитячих оздоровчих таборах.

(Підготував Юхим Штемплер)



Увага: Дуже важливо зареєструвати свої заходи за програмою всесвітнього дня спортивного орієнтування за посиланням: <http://worldorienteeringday.com/>

У цьому матеріалі тільки практичні рекомендації по проведенню масових змагань для новачків з використанням компостерної відмітки.

Про електронну відмітку надана інформація від Сергія Карпенко в кінці документу.

Питання, які необхідно вирішити заздалегідь:

Підготовка та тиражування спортивних карт легкодоступною для учасників місцевістю, бажано щоб була реальна прив'язка до місця дислокації організаторів.

Для підготовки спортивної карти досить одного - двох робочих днів для досвідченого картографа. Також можна отримати доступ до вже готових спортивних карт, які є в наявності в територіальній федерації або виробника. Питання тиражування спортивних карт вирішують організатори змагань разом з головними суддями змагань;

Медичне забезпечення змагань;

Залучення засобів ЗМІ і забезпечення заходу засобами озвучування;

Забезпечення волонтерами для зберігання контрольних пунктів (КП) під час змагань.

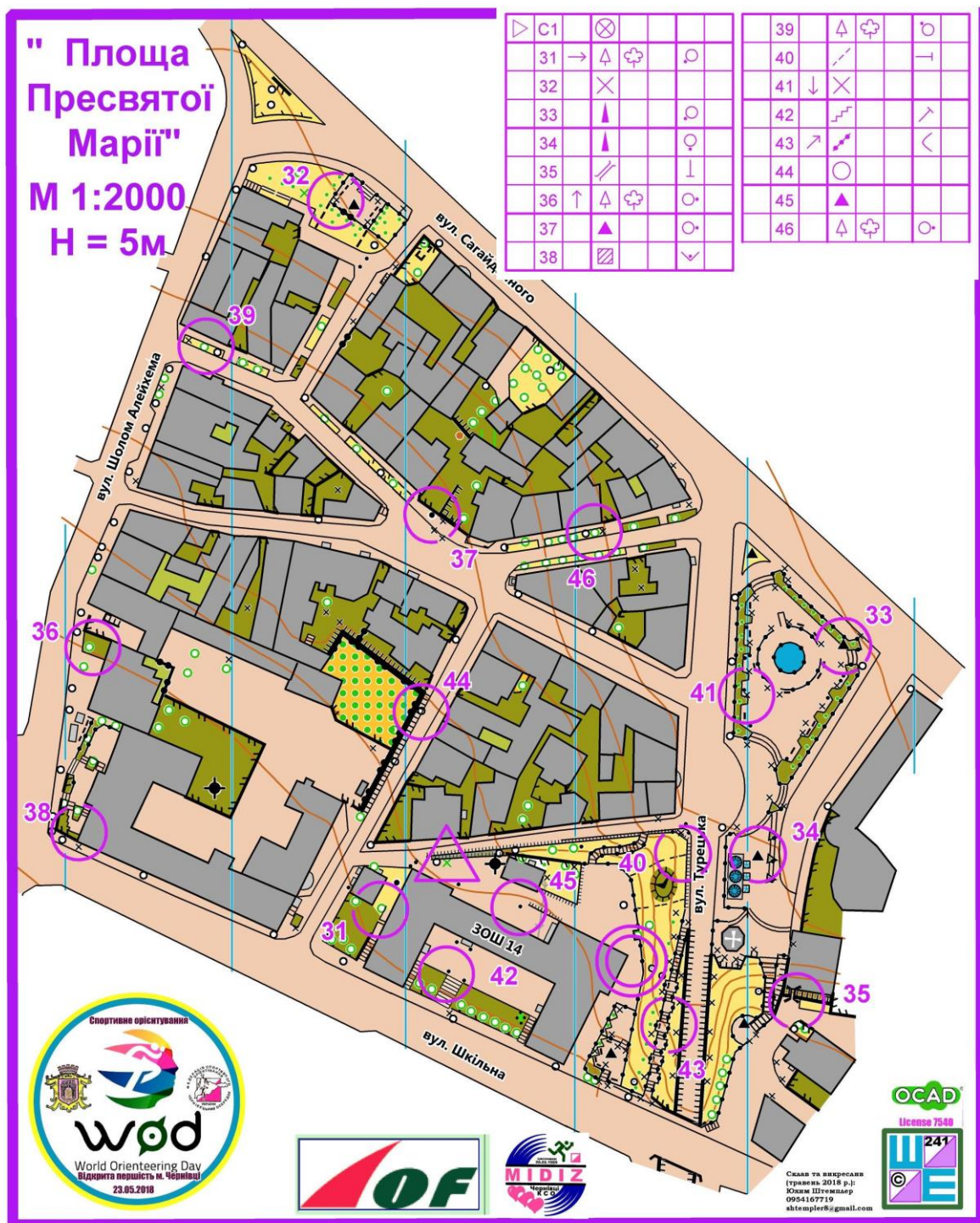
Центр змагань - бажано приміщення або територія, яка під контролем організаторів або узгоджена з власниками задіяної території.

Забезпечення обладнанням, інвентарем та наочної рекламою - вирішуються спільно з організаторами і суддями змагань.

Нагородна атрибутика (грамоти, медалі, сувеніри і т.д.) - готується заздалегідь.

Для обслуговування змагань досить 3-4-х досвідчених суддів та залучених помічників- волонтерів. Бажано всіх суддів забезпечити відзнаками (кольоровими жилетами, пов'язками тощо).

При чому завдання мінімум - протягом короткого часу організувати реєстрацію учасників, пояснити їм мінімальні ази знань для участі в таких змаганнях з урахуванням того, що майже у всіх учасників не буде компасів і серйозних технічних навичок.



Для вирішення цих питань ідеально підходять змагання за вибором по спрощеному сценарію – тобто без нагрудних номерів, без формування стартових протоколів з оперативним проведенням змагань. В запропонованому нами сценарії від наради з представниками команд до нагородження переможців вистачає часу 1год30 хв.

Змагання в заданому напрямку вимагають розбивки за різними дистанціями, контролю за порядком проходження, що дуже важко пояснити учасникам, які вперше виходять на старт.

Змагання за вибором проводяться також за спрощеною схемою, при якій на місцевості ставляться 15-18 КП з номерами 31 і т.д., обов'язковим для фінішу останнім КП (бажано №100). Фінішне КП повинно бути недалеко від фінішу і шлях на фініш обов'язково розмічений суцільним маркуванням.

В інформації проговорюється кількість КП, що необхідно знайти учасникам на різних дистанціях, включаючи і фінішне КП. При такій схемі організації весь тираж робиться з одного файлу (немає проблеми тиражування спортивних карт з урахуванням кількості учасників по дистанціях і робиться одного типу картка для відмітки. Якщо учасників більше, ніж підготовлено спортивних карт, то необхідно налагодити процес оперативної передачі спортивних карт учасників, що фінішували для учасників, що стартують. Спортивні карти бажано герметизувати (файли, пакети). У такому випадку погана погода або механічні пошкодження не вплинуть на стан спортивної карти.

ІНФОРМАЦІЯ

Чемпіонат м. Чернівці зі спортивного орієнтування присвячені Всесвітньому дню спортивного орієнтування 23.05.2018р.

Карта – «Площа Пресвятої Марії», М 1 :2000; Н = 5м.(Формат А5)

Автор: Ю. Штемплер -травень 2018 р.

Місце пентру змагань: ЗОШ 14 (вул. Шкільна 4)

Склад ГСК:

Головний суддя	Тумак І.Д.	СНК
Головний секретар	Тумак А.Ф.	І кат.
Зам.головного судді по дистанціям	Штемплер Ю.А.	СНК
Інспектор-контролер	Ліпка В.М.	СНК

Параметри дистанцій (змагання по вибору)

№ дистанції	Вікові групи	Час старту	Довжина приблизно	Кільк. КП для знаходження
1	Ч20-45, Ч16-18	16.09	1280м	15
2	Ч14, Ч50-60	16.06	1060м	13
3	Ж20-45, Ж16-18, Ч12	16.03	900м	11
4	Ч10, Ж10,12,14, Ж50-60,	16.00	700м	9

На КП стандартні призми з номерами , компостери на стійках або на спеціальному кріпленню (лавки) для спринта по місту.

Порядок старту:

Дистанції долаються по вибору.

Карти на старті отримуються після команди «старт!». Файли для карт викладені коло плакату «старт».

На карті вдруковано 16 контрольних пунктів (31,32,.....46) і легенди (розмір клітинки -4,5 мм).

КП 45 фінішне. Фініш з інших КП не фіксується.

Відмітка компостерами в карточці стандартній у клітинках, номер яких співпадає з номером на контрольному пункті.

Контрольний час- 60 хв.

Увага!

1.Гуляти в приміщенні школи.

2.Всім учасникам змагань дотримуватись правил руху для пішоходів (рух автотранспорту не інтенсивний)

3. Рекомендовано на старті користуватись маркером для з'єднання на карті необхідної кількості КП!!!

4. Додаткові знаки на стенді інформації

Для кожної команди або в місцях розташування учасників на стендах інформації викладається стисла інформація по змаганнях і 5-6 примірників (або банер) фрагмента спортивної карти (збільшеної) з поясненнями по використаних на спортивній карті умовних знаках.



Кількість дистанцій (тобто обумовлених лімітів по знаходженню КП) не слід робити великою. Якщо є приблизна кількість учасників по дистанціям (бажано планувати не більше 4-х або 5-ти дистанцій по яких розподіляються всі групи учасників), то можна в пронумеровані (по дистанціях) коробки, лотки або іншу тару, вкласти картки з вже проставленим часом старту і з вписаними у відповідні клітинки номерами контрольних пунктів.

 wod 23.05. 2018 World Orienteering Day		 IOF INTERNATIONAL ORIENTEERING FEDERATION		 SILVA enit					
фініш _____				вік.гр. _____		прізвище _____			
старт _____				ім'я _____					
результат 		№ _____		орг-ія _____					
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	R

При великій кількості учасників краще застосовувати інтервал старту в 30 секунд. Такий інтервал дозволяє протягом 20-30 хвилин через старт пропустити до 200-300 учасників. Якщо інтервал хвилина, то треба ізолювати учасників, що фінішували від тих, що стартують або навпаки, для виключення супроводу стартуючих учасників тими, хто вже фінішував (організувати карантин) і самі змагання розтягуються на більший час.

Змагання проводяться без використання нагрудних номерів.

Якщо картки закінчилися, то можна ще додати, вказавши подальший стартовий час. Якщо учасників менше, ніж підготовлено карток, то в процесі старту будуть виникати «вікна», що не впливає на якість проведення змагань.

До початку змагань (приблизно за 40-50 хвилин до старту) проводиться нарада з представниками (тренерами, вожатими, керівниками фіз.виховання) на якій дається стисла інформація (5-7 хвилин) по організаційним питанням, заповненню карток для відмітки, діям часників на старті і фініші.

Представники після наради беруть картки самостійно (в коробці їх бажано перемішати). Після цього вони знають стартовий час своїх учасників. Всю іншу інформацію в картку вони вносять самостійно: прізвище та ім'я, команду, групу, кваліфікацію і контролюють своєчасний вихід учасників з карткою на старт.

Приблизно за 20 хвилин до старту всіх учасників треба зібрати в одному місці (бажано приміщення або майданчик біля старту) і зробити дуже стислий методичний інструктаж (тренери, керівники команд, фізруки шкіл або вожаті загонів не зможуть оперативно і грамотно дати потрібну інформацію для учасників).

Ось ключові моменти, які слід озвучити учасникам (в хронологічному порядку).

- Інформація про організаторів і суддів заходу;



- Коротке пояснення по спортивній карті: масштаб, перетин, якими кольорами відображаються групи знаків і їх стислі пояснення;
- Пояснити як орієнтувати спортивну карту, з урахуванням того, що компасів у учасників майже не буде. Треба пояснити, як можна зорієнтувати спортивну карту по сонячній тіні або по якихось однозначних орієнтирах в межах спортивної карти, які знайомі всім учасникам (басейн, стадіон, клуб, їдальня і т.д.);
- Розповісти про позначення елементів дистанції: колір (червоний), старт, фініш, номери КП, лінії з'єднання;
- Показати обладнання КП. Акцентувати увагу на необхідність правильно і в потрібній клітці робити позначку компостером. Продемонструвати, як робиться відмітка. Відмітка компостером робиться в тій клітинці, номер якої збігається з номером КП на контрольному пункті на спортивній карті;

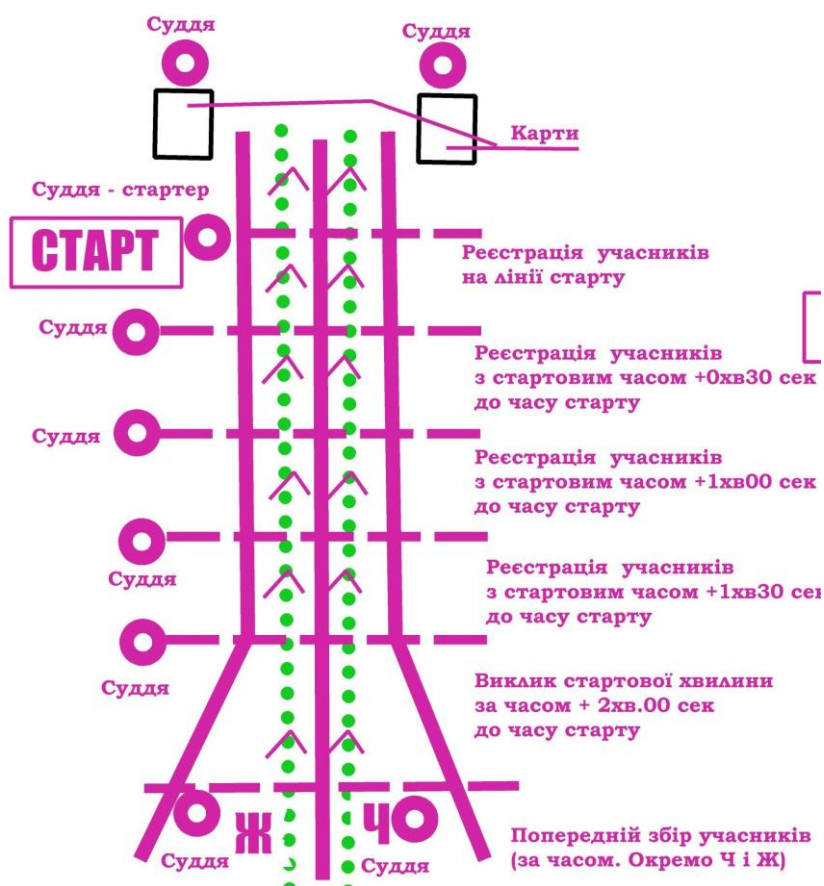


- Пояснити учасникам їх дії на старті і дистанції (вибір), обов'язкове проходження КП 100 останнім;
- Пояснити дії учасників на фініші (не обганяти в коридорі, реагувати на дії суддів, порядок здачі карток з відмітками і спортивних карт).
- Розповісти, як організований старт, виходячи з того, що на картках є стартовий час, дані про учасників (прізвище, ім'я, група, команда). Пояснити, що на старті буде зроблений додатковий інструктаж для учасників з демонстрацією роботи стартової бригади, інформаційного табло часу,

стартового таймера, порядку виклику на старт згідно часу старту, пересування по попереднім стартовим лініям, отримання спортивних карт і початку орієнтування. Спортивні карти однакові але в 2-х коробках (в коридорі чоловічому та жіночому). Спортивні карти спортсмени беруть самостійно вже після команди «руш!»;

Робота суддів на старті.

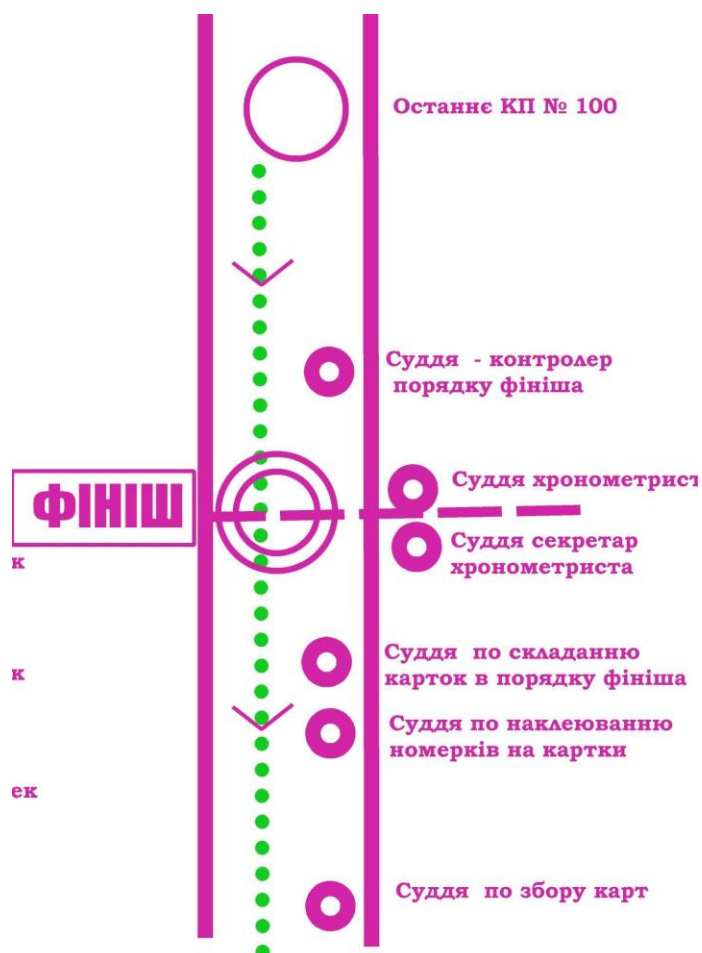
Досить 2 досвідчених суддів (стартова лінія і загальне керівництво), все інше забезпечується суддями - волонтерами. Штатний розклад бригади: старший суддя, судді за попереднім угрупованням учасників на лінії реєстрації. судді на лініях (+2,0хв.+1,5 хв, +1,0 хв, +0,5 хв, старт). Судді, які контролюють отримання спортивних карт учасниками.



Робота суддів на фініші.

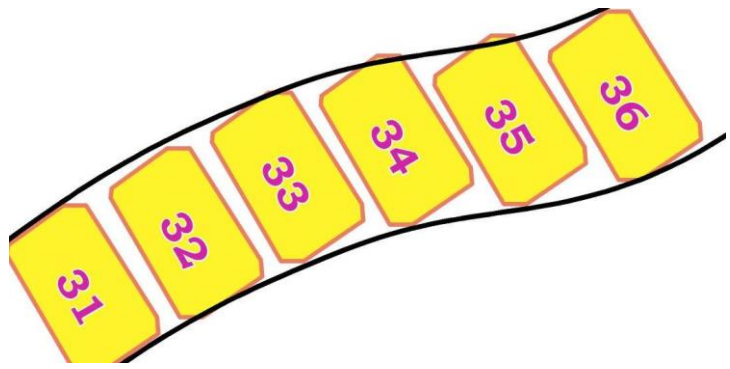
Склад суддівської бригади на фініші: (2 досвідчених судді - хронометрист і старший суддя), все інше - волонтери. Один суддя контролює в коридорі фінішу порядок приходу, суддя секретар веде протокол фінішу під диктовку судді хронометриста (бажано секундомір з відсіченням часу), один суддя забирає у фінішучих картки в порядку приходу, другий суддя на ці картки приклеює заздалегідь пронумеровані наклейки в порядку приходу. В цьому випадку пронумерований порядок приходу в протоколі фінішу збігається з приходом, зазначеному на картках наклейками.

На виході з коридору фінішу суддя збирає спортивні карти. При необхідності треба організувати передачу використаних спортивних карт вдруге на старт (якщо учасників більше ніж підготовлено спортивних карт).



Протоколи фінішу і картки з приклеєними наклейками регулярно передаються в секретаріат.

Протокол фінішу № _____		
№п	Фініш	примітки
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
і т.д.		



У секретаріаті досить 2 досвідчених суддів, інші - волонтери.

Робота секретаріату.

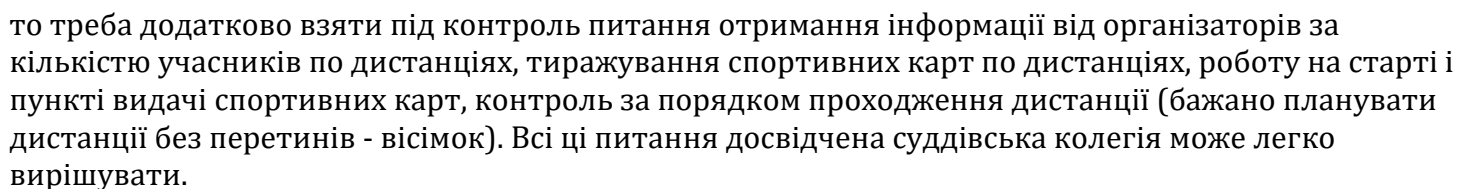
Після отримання протоколів фінішу і карток з приклеєним наклейками порядком приходу один суддя з протоколу фінішу на картку вносить фінішний час. Другий суддя обчислює «чистий» час і чітко прописує його в картці.

Відпрацьовані картки передаються суддям інформаторам, які за часом на шнурі за допомогою степлерів (тут мінімум має бути 2-3 судді) вивішують картки в режимі он-лайн окремо по дистанціях. Секретар повинен суддів попередити і показати як вішати картки - не купчасто, з урахуванням карток, що надійдуть пізніше і з виділенням реальної довжини шнура під кожну дистанцію.



Можна дозволити учасникам перехресно перевіряти позначки на картках один одного і при їх некоректності інформувати суддів. Подальша робота по з'ясуванню достовірності позначки - обов'язок служби дистанції. Треба акцентовано попередити, що ні в якому разі учасники не мають право самостійно знімати картки з шнура (собі на пам'ять) бо в цьому випадку їх результатів не буде в підсумкових протоколах.

При підведенні підсумків, судді, які займаються нагородженням, вибирають по 3 кращі результати вже по групам і підписують грамоти. Грамоти бажано зробити для змагань ексклюзивні.





Особливості проведення масових стартів з електронною відміткою

(Підготував Сергій Карпенко)

Важливо хоча б за добу до змагань отримати відомості про учасників- прізвище ім'я, група або рік народження, клуб або колектив, відомості по командному заліку, щоб зробити базу змагань.

Обов'язково привласнити нагрудні номери учасникам і чіпи електронної відмітки. Самі номери для учасників не друкуються, але в разі потреби друкуються стартові протоколи з загальним часом старту групи або всіх. Обов'язково надрукувати протоколи по колективам для видачі чіпів учасникам і видати їх представникам разом з чіпами перед стартом.

Обов'язково напередодні старту синхронізувати всі станції електронної відмітки - хоча б за добу, особливо якщо передбачається оприлюднити файл сплітів проведеного старту.

Ретельно підготувати дистанції для майбутнього старту і перевірити надруковані карти.

Якщо проводяться змагання у заданому напрямку і багато учасників біжить по одній дистанції, то бажано зробити розсіювання на 3, 6 варіантів, використовуючи "метелика", тоді більше ймовірності, що учасники будуть діяти самостійно.

При проведенні старту по вибору бажано застосовувати обов'язкове перше КП для кожної групи подалі від Старту, або в центрі карти, якщо старт розташовано в кутку карти, і єдине фінішне КП для організації порядку фінішуючи учасників.

На місці старту встановити станції "Очищення" і "Старт" поряд і один суддя видає карту учаснику після того, як він очистить чіп і опустить його в станцію "Старт", учасник йде на дистанцію і відразу ж наступний повторює його дії. Судді важливо проконтролювати відмітку учасника в станції "Старт". Учасники з різних груп і колективів можуть стартувати без протоколу послідовно через 5 -10 секунд. Якщо старт проходить в залі або на невеликій території, то судді зручно регулювати число учасників, що одночасно знаходяться на дистанції.

Якщо карти необхідно збирати для подальшого використання, то для цього виділяється спеціальний суддя, який передає їх на старт, або збирає в кошик.

Після закриття фінішу друкуються протоколи особистих і командних результатів, зазвичай протягом 15 хвилин. Дуже добре, якщо організовано показ особистих результатів змагань на другому комп'ютері або моніторі впродовж усього фінішу.